



ДОКУМЕНТАЦИЈА ЗА АКРЕДИТАЦИЈУ СТУДИЈСКОГ ПРОГРАМА
ПРВОГ СТЕПЕНА ВИСОКОГ ОБРАЗОВАЊА

Спецификација предмета

– Шифра: ОАС-419

Студијски програм/студијски програми: Пословни информациони системи			
Врста и ниво студија: Студије првог степена - Основне академске студије			
Назив предмета: Објектни софтверски инжињеринг			
Наставник (Презиме, средње слово, име): Тумбас М. Пере			
Статус предмета: изборни			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: није истакнут			
Циљ предмета Предмет омогућује студентима усмерења Пословни информациони системи да савладају основне концепте, принципе, методе и технике, као и RUP методологију објектног развоја. Студенти се обучавају да примене <i>UML</i> (Unified Modeling Language) у моделовању система и при томе у реализацији активности развоја користе CASE технологије.			
Исход предмета Студенти детаљно разумеју активности објектно оријентисаног развоја и способни су да специфицирају и самостално реше проблеме развоја информационих система који су комплексни и некомплетно дефинисани, применом аутоматизованих алата у развоју.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава:</i> Појам, значај, карактеристике софтверског инжињеринга. Објектно оријентисани принципи и концепти развоја, као и објектно оријентисани модел и његови елементи. Активности објектно-оријентисане RUP методологије развоја. <i>Вежбе:</i> Примена <i>UML</i> у развоју уз помоћ одабране CASE технологије.			
Литература <ul style="list-style-type: none"> • G. Booch, J. Rumbaugh, I. Jacobson: UML - Водич за кориснике, ЦЕТ, Београд, 2000. • W. Boggs, M. Boggs: UML i Rational Rose 2002, Компјутер библиотека, Чачак, 2003. • George J.F., Batra D., Valacich, J.S., Hoffer J.A.: Object-Oriented System Analysis and Design, Pearson, 2007. 			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 30	Вежбе: 30	Други облици наставе: Студијски истраживачки рад:	
Методe извођења наставе			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		усмени испит	30
колоквијум-и	40		
домаћи задаци			
семинарски рад			
студија случаја	10		
Вежбе у рачунарској лабораторији	20		
СВЕГА	70		30