

PITANJA ZA USMENI ISPIT

ŠKOLSKA 2019/2020

1. Metode u C#: Pojam, deklarisanje i pozivanje metoda (+primer)
2. Metode u C#: Pojam preklapanja metoda (+primer)
3. Metode u C#: Prosleđivanje argumenata po referenci i vrednosti (+primer)
4. Metode u C#: Rekurzivni metodi
5. OOP u C#: Osnovni pojmovi o klasama, elementi klase (+primer)
6. OOP u C#: Pojam konstruktora, preklapanje konstruktora, kreiranje objekata (+primer)
7. OOP u C#: Upotreba get i set metoda u postupku definisanja svojstva klase. (+primer)
8. OOP u C#: Oblast vidljivosti elemenata klase; Upotreba this reference (+primer)
9. OOP u C#: Upotreba static, const i readonly (+primer)
10. Osnove ADO.net: Slojevi između programskog koda i izvora podataka, oblasti važenja klasa za rad s podacima
11. Osnove ADO.net: Direktni pristup podacima pomoću ADO.NET objekata (+schema + primer rada s SqlDataReader-om)
12. Osnove ADO.net: Pristup podacima uz prekid veze i familija DataSet objekata
13. Osnove ADO.net: Upotreba DataSet objekta u ADO.NET okruženju (+primer)
14. Osnove ADO.net: Definisane relacije pomoću objekta SqlDataRelation (+primer)
15. Osnove ADO.net: Konekcionni stringovi – struktura i skladištenje (+primer)