

Objektno orijentisano programiranje

OKVIRNA ISPITNA PITANJA

- [1] Klase i objekti. Objasniti, navesti primere.
- [2] Modifikatori pristupa. Navesti i objasniti.
- [3] Prosleđivanje argumenata po referenci i po vrednosti. Navesti primere.
- [4] Konstruktori. Navesti primere.
- [5] Autoboxing i Unboxing. Navesti primer.
- [6] Agregacija i Kompozicija. Navesti primere.
- [7] Apstraktne klase. Navesti primere.
- [8] Interfejsi. Navesti primere.